

# ***HORSE TRAIL NOTEIKUMI***

*2023.g. APRĪLIS  
8.variants  
izmaiņas spēkā no 2023.gada 1.maija*

*Raivo Saļms  
tel:+371 29232243  
[raivo.salms@gmail.com](mailto:raivo.salms@gmail.com)  
[www.horsetrail.lv](http://www.horsetrail.lv)*

---

## SATURS

1. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI .....	4
2. ZIRGI UN DALĪBNIKU IEDALĪJUMS.....	4
3. APĢĒRBS UN APRĪKOJUMS.....	4
4. SACENSĪBU TIESNEŠI UN AMATPERSONAS.....	5
5. SACENSĪBU NORISE .....	5
6. SACENSĪBU TRASE UN DROŠĪBA.....	5
7. ROKU IZMANTOŠANA C KLASES PRAKTISKĀS VADĪBAS MARŠRUTĀ.....	6
8. PROTESTU IESNIEGŠANAS UN IZSKATĪŠANAS KĀRTĪBA.....	6
9. PROTESTA PIETEIKUMA ANKETAS PARAUGS.....	7
BRĪVDABAS MARŠRUTS .....	8
10. BRĪVDABAS TRASES APZĪMĒJUMI .....	8
11. SATIKSMES NOTEIKUMI.....	9
12. LAIKA KONTROLES PUNKTI .....	9
13. KONTROLES PUNKTS/-I AR ŠĶĒRŠĻIEM APVIDŪ .....	9
14. LAIKA IEROBEŽOJUMS .....	9
15. SODU SARAKSTS .....	9
PRAKTISKAIS VADĪBAS MARŠRUTS (PVM).....	10
16. PRAKTISKĀ VADĪBAS MARŠRUTA MĒRĶIS .....	10
17. PRAKTISKO VADĪBAS MARŠRUTU IEDALĪJUMS .....	10
18. JĀŠANAS LAUKUMS .....	10
19. ŠĶĒRŠĻI.....	10
20. ŠĶĒRŠĻU PĀRVARĒŠANA .....	10
21. ŠĶĒRŠĻU SARAKSTS.....	10
22. IEPAZĪŠANĀS .....	11
23. PĀRBAUDĪJUMA SĀKUMS .....	11
24. STARTS UN FINIŠS .....	11
25. MARŠRUTA PLĀNS.....	11
26. LAIKA NORMAS .....	11
27. MARŠRUTU VĒRTĒJUMS.....	11
28. SODU SARAKSTS .....	12
29. MEDICĪNA.....	12
PIELIKUMS NR.1 "HORSE TRAIL ŠĶĒRŠĻU APRAKSTS" .....	13
1. Astotnieka figūra starp mucām (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	13
2. Koka tiltiņš (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	13

---

3. Slaloms starp paralēliem statņiem (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase) ..	13
4. Lekšana pār siena ballītem (B, C klase un B bērnu klase).....	14
5. Aploks (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	14
6. Vārti (A, B, C klase un B bērnu un Poniju klase) .....	14
7. Zvans (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	15
8. Krūze (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase) .....	15
9. L veida šķērslis (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	15
10. Mucas ((A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	16
11. Atkāpināšana L veidā (B, C klase un B bērnu klase).....	16
12. Slaloms starp statņiem taisnā līnijā (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).	16
13. Pārvietošanās sāniski pār kārtiņu (B, C klase un B bērnu klases) .....	17
14. Izņemt kārti no mucas (A, B, C klase un B bērnu klase) .....	17
15. Ielikt kārti mucā (A, B, C klase un B bērnu klase).....	17
16. Ūdens šķērslis (B, C klase un B bērnu klase).....	18
17. Bankets (B, C klase un B bērnu klase) .....	18
18. Pārvietot glāzi (A, B, C klase un A, B bērnu un Poniju klase).....	18
19. Stāvvietā (A, B, C klase) .....	19
<b>PIELIKUMS NR.2 “FEI RĪCĪBAS KODEKSS ZIRGA AIZSARDZĪBAI” .....</b>	<b>20</b>
1. Vispārēja labturība: .....	20
2. Sagatavotība sacensībām .....	20
3. Sporta pasākumi nedrīkst nodarīt kaitējumu zirga labklājībai .....	21
4. Humāna palīdzība zirgiem .....	21
5. Izglītība: .....	21

---

## 1. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

1.1. Horse Trail ir jātnieku sporta sacensību disciplīna. Horse Trail sacensības notiek brīvā dabā, izmantojot dabisko reljefu un mākslīgi veidotus šķēršļus. Sacensības notiek vienu dienu, un sastāv no divām daļām. Pirmā daļa ir iezīmēta maršruta veikšana brīvā dabā, otrā - praktiskās vadības maršruts (PVM) ierobežotā laukumā.

1.2. Horse Trail sacensībās piedalās jātnieki ar zirgiem.

1.3. Katrām sacensībām ir jābūt atsevišķam nolikumam, kurš nav pretrunā ar šiem Noteikumiem, bet gan papildina to ar konkrēto informāciju par sacensībām. Konkrēto sacensību nolikumam jāsaturs vietēja rakstura informācija (atrašanās vieta, distance, pieteikšanās noteikumi utt.).

1.4. Starptautiskā jātnieku federācija (FEI) pieprasa no visiem, kas ir iesaistīti starptautiskajā jāšanas sportā, stingri ievērot FEI rīcības kodeksu, atzīt un ņemt vērā, ka zirga labsajūta ir primāra un nekādā gadījumā nedrīkst tikt pakļauta sāncensības vai komerciālām interesēm. FEI RĪCĪBAS KODEKSS ZIRGA AIZSARDZĪBAI - pielikums Nr.2.

## 2. ZIRGI UN DALĪBNIKU IEDALĪJUMS

2.1. Sacensībās drīkst piedalīties zirgi sākot no četrus gadu vecumu (skatoties pēc dzimšanas gada) un kuriem ir veikti veterinārie izmeklējumi saskaņā ar LR PVD prasībām, un kuriem ir identifikācijas dokumenti.

2.2. Bērni līdz 16 gadu vecumam drīkst piedalīties tikai Praktiskās Vadības Maršrutā

2.3. Viens un tas pats zirgs abās sacensību daļās var piedalīties tikai 1 (vienu) reizi konkrētajā sacensību dienā.

2.4. Dalībnieku iedalījums:

Poniju klase - I grupas poniji (līdz 128cm, ar pakaviem līdz 129cm)

A Bērni - novice, vieglākais līmenis

B Bērni - medium, vidējais līmenis

A klase - novice, vieglākais līmenis.

B klase - medium, vidējais līmenis; (sarežģītāki šķēršļi)

C klase - advanced, augstākais līmenis; (sarežģītāki šķēršļi un zirga vadība ar vienu roku)

Šķēršļi, kas var tikt izmantoti attiecīgās klases maršrutā atzīmēti pielikumā Nr. 1 "Horse Trail šķēršļu apraksts".

## 3. APĢĒRBS UN APRĪKOJUMS

3.1. Jātnieka apģērbs ir pēc paša brīvas izvēles, taču tam jābūt vienkrāsainam, tīram un sakārtotam. Abās sacensību daļās jātniekiem obligāti ir jālieto aizsargķivere. Brīvdabas maršruta veikšanas laikā jātniekiem virs apģērba obligāti jālieto atstarojošā veste.

3.2. Zirga aprīkojums pēc brīvas dalībnieka izvēles, tomēr tam ir jābūt labā tehniskā kārtībā un ir jāder konkrētajam zirgam (skatīt FEI veterināros noteikumus).

3.3. Jebkurš papildaprīkojums, kas ierobežo zirga galvas brīvu kustību (fiksējošas atsaites vai martingals, slīdošās pavadas u.c.) sacensību laikā ir aizliegtas.

---

3.4. Drošības interesēs dzelzs un ādas kāpšļiem (tas attiecas arī uz drošajiem kāpšļiem) brīvi jākarājas visā garumā virs sedļu spārniem bez jebkādiem papildus stiprinājumiem. Jātnieks nedrīkst ne tieši, ne netieši piestiprināt jebkuru sava ķermeņa daļu pie sedliem.

3.5. Steka lietošana vai jebkura cita priekšmeta izmantošana steka aizvietošanai sacensību laikā ir aizliegta. Steka izmantošana iesildes laukumā tiek atrunāta katru sacensību nolikumā.

3.6. Sacensībās ir atļauts lietot beztrenžu iemauktus un slīdošos martingalus.

3.7. Mobilo telefonu un GPS ierīču lietošana ir atļauta.

#### **4. SACENSĪBU TIESNEŠI UN AMATPERSONAS**

4.1. Sacensību tiesnešu kolēģijā var sastāvēt:

- sacensību direktors;
- galvenais tiesnesis;
- maršrutu sastādītājs /-i;
- sacensību sekretārs;
- laika kontroles tiesnesis /-ši;
- starta-finiša vecākais tiesnesis.

4.2. Atkarībā no sacensību kategorijas, viens tiesnesis var pildīt vairākus pienākumus.

4.3. Vetārsts.

#### **5. SACENSĪBU NORISE**

5.1. Sacensības notiek 1 dienu un sastāv no divām daļām. Pirmā daļa ir iezīmēta maršruta veikšana brīvā dabā, otrā - praktiskās vadības maršruts ierobežotā laukumā.

5.2. Starta kārtību un distances garumu nosaka sacensību organizators.

5.3. Ierodoties sacensību vietā dalībnieks sekretariātā:

- 1) reģistrējas sacensību startam;
- 2) iepazīstas ar praktisko vadības maršrutu, kā arī ar Brīvdabas maršruta shēmu u.c. nepieciešamo informāciju;
- 3) gatavojas startam;

5.4. Dienas kārtība un starta laiki var tikt mainīti neparedzētu apstākļu (force majeure) gadījumos vai ņemot vērā sacensību vietas specifiku.

5.5. Pirms starta var tikt veikta zirga veterinārā kontrole. Neizejot kontroli zirgu var nepielaiest sacensībām.

5.6. Vienlaicīgi startējošo brīvdabas maršrutā jātnieku skaits var svārstīties no 1 līdz 4, atkarībā no kopējā dalībnieku skaita un trases stāvokļa.

5.7. Sacensībās uzvar jātnieks, kuram ir vismazāk soda punktu abās sacensību daļās kopā.

#### **6. SACENSĪBU TRASE UN DROŠĪBA**

6.1. Trasei ir jābūt izmantojamai neierobežotas reizes jebkuros laika apstākļos.

6.2. Trasei jābūt pārbaudītai un pieņemtai.

6.3. Pārbaudi veic Horse Trail komisijas norīkots pārstāvis pirms sacensību sākuma un pēc tās paraksta trases pieņemšanas aktu, kurā pēc nepieciešamības norāda trūkumus, kas organizatoriem jānovērš līdz sacensību sākumam.

6.4. Sacensību dienā līdz pirmajam startam trases pieņemšanas aktu apstiprina tiesnešu kolēģija.

6.5. Trases garums laika vienībās nedrīkst pārsniegt 1,5 stundas.

6.6. Sacensību vietā jābūt pieejamam shematiskam trases plānam.

- 
- 6.7. Organizators drīkst iekārtot trasi astotnieka formā.
- 6.8. Skatītāji un sacensību dalībnieki ir personīgi atbildīgi par savu drošību.
- 6.9. Drošības nolūkos, neparedzētu apstākļu (*force majeure*) gadījumos trase var tikt saīsināta vai mainīta, vai maršruta veikšanas laiki – pagarināti.
- 6.10. Organizatoram jānodrošina kārtība sacensību laikā un par sacensību norisi ir jāinformē attiecīgās iestādes, saskaņā ar likumu.
- 6.11. Organizatoram par sacensībām ir jābūt vispārējās civiltiesiskās atbildības apdrošināšanai.
- 6.12. Sacensību vidējais ātrums nedrīkst pārsniegt 10 km/h.
- 6.13. Pirms sacensību starta organizators veic jātnieku instruktāža, sniedzot informāciju par drošības noteikumiem, bīstamiem posmiem trasē, medicīniskās palīdzības pieejamību. Reģistrējoties startam, katrs dalībnieks parakstās par to, ka uzņemas personīgu atbildību par negadījumiem sacensību laikā.

## **7. ROKU IZMANTOŠANA C KLASES PRAKTISKĀS VADĪBAS MARŠRUTĀ**

- 7.1. Jātniekam maršruts jāveic vadot zirgu (turot pavadas) ar vienu roku.
- 7.2. Jebkāda pavadu sakārtošana ir momentāna darbība, ar brīvo roku pieskaroties pavadām aiz rokas, kas tur pavadu.
- 7.3. Ja jātnieks izmanto divas rokas, ilgāk nekā nepieciešams, lai sakārtotu pavadas, tiek piešķirti 10 soda punkti (par katru reizi).
- 7.4. Jātniekam ir brīva izvēle ar kuru roku turēt pavadas, bet pavadu turošās rokas maiņa maršrutā ir aizliegta.
- 7.5. Pavadas brīvā gala turēšana otrā rokā, maršruta laikā, ir aizliegta.

## **8. PROTESTU IESNIEGŠANAS UN IZSKATĪŠANAS KĀRTĪBA**

- 8.1. Nolikuma pārkāpuma vai neskaidrību gadījumā sacensību dalībnieks vai komandas pārstāvis, var iesniegt protestu, aizpildot protesta pieteikuma saskaņā ar šo noteikumu paraugu (skatīt p-tu 9.). Protests jāiesniedz sacensību galvenajam tiesnesim 20 minūšu laikā pēc konkrētā maršruta beigām, iemaksājot drošības naudu 50 EUR apmērā.
- 8.2. Protests tiks izskatīts tūlīt pēc tā saņemšanas. Ja protests ir nepamatots, protesta iesniedzējam drošības nauda netiek atgriezta. Ja protests ir pamatots, protesta iesniedzējam drošības nauda pilnā apmērā tiek atgriezta atpakaļ.
- 8.3. Protesta izskatīšanas komisija sastāv no sacensību galvenā tiesneša, sacensību tiesneša un vismaz viena Horse Trail biedrības valdes locekļa. Protesta izskatīšanas komisija iesaistītās puses var aicināt uz individuālām un/vai kopīgām pārrunām.
- 8.4. Komisija lēmumu pieņem, atsaucoties uz protesta pieteikuma anketā sniegto informāciju un visu iesaistīto pušu pārrunu rezultātiem. Komisijas pieņemtais lēmums jāpaziņo visām iesaistītajām pusēm. Gadījumā, ja kāda no iesaistītajām pusēm atsakās sadarboties, tiek pieņemts lēmums bez viņu klātbūtnes.
- 8.5. Protesta komisijas lēmums nav pārsūdzams.
- 8.6. Iebildumus par protesta komisijas vai sacensību organizatoru rīcību var iesniegt Horse Trail biedrības valdei rakstiskā formā sūtot uz e-pastu [horsetrailinfo@gmail.com](mailto:horsetrailinfo@gmail.com)

---

## 9. PROTESTA PIETEIKUMA ANKETAS PARAUGS

<b>Protesta iesniegšanas laiks, datums</b>	
<b>Protesta iesniedzēja Vārds, Uzvārds</b>	
<b>Protesta iesniedzēja pārstāvētais klubs vai organizācija</b>	

### PROTESTA APRAKSTS

*Par ko vēlies iesniegt protestu (faktu, personu u.c.) Protesta aprakstā jāsniedz detalizēta informācija, kas atspoguļo notikumu gaitu un tā sekas. Protesta iesniegšanas aprakstā jāatsaucas uz sacensību noteikumiem un/vai nolikumu, kas tika pārkāpti.*

*Ar savu parakstu apliecinu, ka sniegtā informācija ir patiesa, ievērojot godīgas spēles principus.*  
Protesta iesniedzēja paraksts

## **BRĪVDABAS MARŠRUTS**

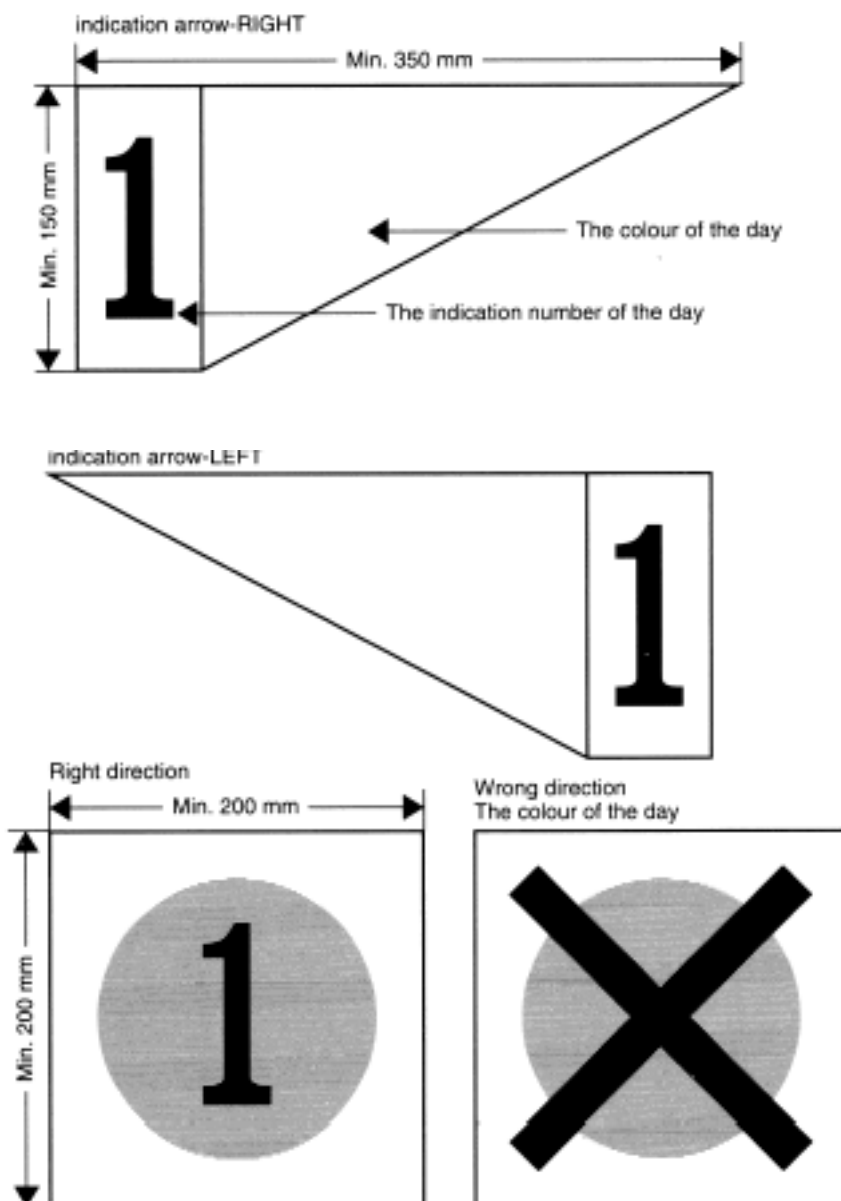
### **10. BRĪVDABAS TRASES APZĪMĒJUMI**

7.1. Oficiālais maršruts, no kura nekādu iemeslu dēļ nedrīkst novirzīties, tiek norādīts trases shēmā un tiek marķēts. Oficiālais trases garums tiek uzskatīts par precīzu. Ja jātnieks novirzās no oficiālā maršruta, kas ir norādīts trases kartē vai arī jā pretējā virzienā, viņš var tikt izslēgts vai viņam var tikt piemērots soda laiks.

7.2. Gadījumos, kad jā jāpāļ pa ļoti precīzi noteiktu maršrutu (piemēram: sējumi, nelīdzena teritorija, taka utml.), organizatoriem skaidri un precīzi jānorāda veicamais ceļš. Jātniekiem jāseko norādītajam maršrutam, un par jebkuru novirzīšanos no maršruta priekšrocību gūšanai var tikt uzlikts sods.

7.3. Visām sacensību zīmēm vai norādēm, kas tiek izmantotas maršruta iezīmēšanai, jābūt izliktām starta zonā.

Sacensībās izmantotajām zīmēm vai norādēm jābūt izgatavotām no ūdens drošiem materiāliem.





---

## **11. SATIKSMES NOTEIKUMI**

8.1. Jātniekiem ir jāievēro ceļu satiksmes noteikumi, kas ir spēkā konkrētajā teritorijā. Jebkurš jātnieks, kurš tiek uzskatīts par vainīgu ceļu satiksmes noteikumu pārkāpšanā, pēc situācijas noskaidrošanas var tikt izslēgts.

## **12. LAIKA KONTROLES PUNKTI**

- 9.1. Sacensību kontrole tiek veikta laika kontroles punktos.
- 9.2. Laika kontroles punkti tiek izvietoti pie starta un finiša zonas.
- 9.3. Laiku starp laika kontroles punktiem nosaka organizators.
- 9.4. Nepārvaramu apstākļu gadījumā (piemēram, laika apstākļu pasliktināšanās) distances tiesnesis var izmainīt paredzēto laika sadalījumu uz lēnāku uzreiz pirms starta.

## **13. KONTROLES PUNKTS/-I AR ŠĶĒRŠĻIEM APVIDŪ**

- 10.1. Apvidus trasē var tikt izvietoti viens vai vairāki kontroles punkti ar šķēršļiem.
- 10.2. Vienā kontrolpunktā nedrīkst būt vairāk kā 3 šķēršļi.
- 10.3. Šķēršļu veikšana tiek vērtēta saskaņā ar praktiskā vadības maršruta noteikumiem
- 10.4. Jātnieks, kurš nav reģistrēts kaut vienā kontroles punktā, tiks izslēgts.

## **14. LAIKA IEROBEŽOJUMS**

- 11.1. Jātniekam starp startu un finišu tiek dots ierobežots laiks maršruta veikšanai. To veicot ātrāk vai lēnāk par noteikto laiku tiek aprēķināti soda punkti.
- 11.2. Jātnieks, kurš ierodas laika kontroles punktā ar vairāk kā 15 minūšu nokavēšanos salīdzinot ar paredzēto laiku, tiek automātiski izslēgts.

## **15. SODU SARAKSTS**

### 15.1. Laiks:

- 15.1.1. Par katru nokavēto minūti pie ierašanās uz starta līnijas: 1 soda punkts
- 15.1.2. Nokavēta vai pāragra ierašanās finišā: 1 soda punkts par katru minūti,

### 15.2. Izslēgšana:

- 15.2.1. Ierašanās uz starta vai finiša līnijas ar vairāk kā 15 minūšu nokavēšanos.
- 15.2.2. Sporta kodeksam neatbilstoša uzvedība.
- 15.2.4. Neierašanās maršruta kontroles punktā.
- 15.2.5. Atstarojošās vestes nelietošana - diskvalifikācija
- 15.2.6. Aizsargķiveres nelietošana.

---

## **PRAKTISKAIS VADĪBAS MARŠRUTS (PVM)**

### **16. PRAKTISKĀ VADĪBAS MARŠRUTA MĒRĶIS**

PVM mērķis ir pārliecināties par zirga un jātnieka spējām, mierīgi, precīzi un regulārā veidā, pārvarēt dažādas praktiskas grūtības, ko var sastapt ikdienā pārvietojoties ar zirgu apvidū, kas liecina par pāra savstarpējo sadarbību.

### **17. PRAKTISKO VADĪBAS MARŠRUTU IEDALĪJUMS**

**Precizitātes maršruts** – maršrutā tiek ņemtas vērā zirga gaitas pārejas norādītājās laukuma vietās. Tiek piešķirti soda punkti par zirga gaitas pāreju nepildīšanu norādītājās laukuma vietās un par kļūdām Horse Trail šķēršļu pārvarēšanā atbilstoši Pielikumam Nr.1.

**Ātruma maršruts** – maršrutā **netiek** piešķirti soda punkti par zirga gaitas izvēli vai pārejām. Tiek piešķirti soda punkti tikai par kļūdām Horse Trail šķēršļu pārvarēšanā atbilstoši Pielikumam Nr.1.

Maršrutu veids tiek noteikts Horse Trail sacensību nolikumā katrai dalībnieku grupai.

### **18. JĀŠANAS LAUKUMS**

Jāšanas laukums PVM ir četrstūris ar minimālo izmēru 70 m x 30 m. Tam jābūt līdzenam, brīvam no akmeņiem vai jebkādiem citiem priekšmetiem, kas var apdraudēt dalībniekus. Stingri tiek ieteikta smilšaina laukuma pamatne. Var būt arī zāles segums, ar noteikumu, ka tas nav pārāk ciets vai slidens.

### **19. ŠĶĒRŠĻI**

Termins šķērslis nozīmē grūtības, kas jāpārvar dalībniekam.

Lai izvairītos no pārsteigumiem un pārpratumiem, tikai šķēršļi, kas ir minēti 1.pielikumā var tikt izmantoti PVM sacensību laikā. Attālums starp šķēršļiem nedrīkst būt mazāks par 5 m. Organizators maršrutā var izvēlēties no 9 (deviņiem) līdz 11 (vienpadsmit) šķēršļiem.

### **20. ŠĶĒRŠĻU PĀRVARĒŠANA**

Šķēršļi ir apzīmēti ar sarkanu un baltu karodziņu vai pilonu (sarkans labajā pusē un balts kreisajā). Lai šķērslis tiktu veiksmīgi pārvarēts, jātniekam ir:

jāšķērso šķēršļa ieejas karodziņi pareizā virzienā, jāveic tehniski pareiza šķēršļa pārvarēšana, jāpamet šķērslis caur izejas karodziņiem.

Visi šķēršļi ir numurēti un tie jāveic attiecīgajā secībā. Šķēršļa numurs ir novietots pie ieejas karodziņiem labajā pusē.

### **21. ŠĶĒRŠĻU SARAKSTS**

Organizatori var izvēlēties sekojošus šķēršļus:

- 1) Astotnieka figūra starp mucām
- 2) Koka tiltiņš
- 3) Slaloms starp paralēliem statņiem
- 4) Lekšana pār siena ballītēm
- 5) Aploks

- 
- 6) Vārti
  - 7) Zvans
  - 8) Krūze
  - 9) L veida šķērslis
  - 10) Mucas
  - 11) Atkāpināšana L veidā vai astotnieka figūra starp statņiem
  - 12) Slaloms starp statņiem taisnā līnijā
  - 13) Pārvietoties sāniski pār kārtiņu
  - 14) Izņemt kārti no mucas
  - 15) Ielikt kārti mucā
  - 16) Ūdens šķērslis
  - 17) Bankets
  - 18) Pārvietot glāzi
  - 19) Stāvvietā

## **22. IEPAZĪŠANĀS**

Pirms sacensību sākuma, dalībnieki drīkst iztaigāt maršrutu bez zirga, lai iepazītos ar šķēršļiem. Maršruts būs atvērts iepazīšanai 15 minūtes pirms starta, par ko paziņo tiesnesis. Pēc iepazīšanās laika beigām neviens jātnieks nedrīkst atrasties jāšanas laukumā.

## **23. PĀRBAUDĪJUMA SĀKUMS**

Galvenais tiesnesis dod zvana signālu, kas nozīmē jātnieka pārbaudījuma sākumu. 45 sekunžu laikā pēc zvana signāla dalībniekam jāuzsāk maršruta veikšana. Dalībnieks, kurš neieklausies noteiktajā laika limitā tiks diskvalificēts.

## **24. STARTS UN FINIŠS**

Starta un finiša līnijas tiek atzīmētas ar marķējumu vai sarkanu un baltu karogu (sarkans labajā pusē un balts kreisajā).

## **25. MARŠRUTA PLĀNS**

PRAKTISKĀ VADĪBAS MARŠRUTA plānam ir jābūt izliktam apskatei pirms sacensību sākuma, tāpat kā dalībnieku starta sarakstam.

## **26. LAIKA NORMAS**

Katram PRAKTISKĀS VADĪBAS MARŠRUTAM tiek noteikta laika norma un maksimālā laika norma. Maksimālo laika normu nosaka laika normai pieskaitot papildus 2 minūtes. Pārsniedzot noteikto laika normu par katru sekundi tiek piemērots 1 soda punkts.

## **27. MARŠRUTU VĒRTĒJUMS**

**Ātruma un Precizitātes maršrutos** katrs šķērslis tiek vērtēts atsevišķi, piešķirot soda punktus par pieļautajām kļūdām tā veikšanā, saskaņā ar pielikumu Nr.1.

**Ātruma maršrutā** netiek piešķirti soda punkti par zirga gaitas izvēli vai pārejām.

---

**Ātruma un Precizitātes maršrutos** uzvar dalībnieks ar ātrāko laiku un mazākajiem soda punktiem.

## **28. SODU SARAKSTS**

Laika normas pārsniegšana 1 sek = 1 soda punkts.

**Dalībnieki pieļaujot sekojošas kļūdas tiks diskvalificēti:**

- neapstāšanās un tiesnešu nesveicināšana pirms maršruta veikšanas vai ienākšana sacensību laukumā pirms tiesneša uzaicinājuma;
- zirga kritiens vai jātnieka kritiens no zirga;
- maršruta uzsākšana pirms starta signāla;
- dalībnieks, kurš neuzsāk maršrutu 45 sekunžu laikā;
- rupja apiešanās ar zirgu vai zirga ievainošana;
- zirga klibuma pazīmes vai ievainojums ar asins pēdām;
- šķēršļa veikšana no nepareizās puses ;
- šķēršļu neveikšana pareizā secībā;
- maksimālās laika normas pārsniegšana.

## **29. MEDICĪNA**

28.1. Sacensībās var tikt nodrošināta medicīnas personāla klātbūtne.

---

## **PIELIKUMS NR.1 "HORSE TRAIL ŠĶĒRŠĻU APRAKSTS"**

**Praktisko vadības maršrutu iedalījums (skatīt Noteikumu 17.punktu):**

Precizitātes maršruts;

Ātruma maršruts;

### **1. ASTOTNIEKA FIGŪRA STARP MUCĀM (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Šķērslis sastāv no divām mucām, kas atrodas 5m attālumā viena no otras (attālums tiek mērīts no mucas centra).

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. lēkšu gadījumā kāju maiņa pie x.

Vērtējums:

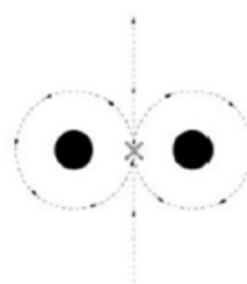
Vienas mucas aizskaršana (tikai Precizitātes maršrutos) - 1 s.p.

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana lēkšos (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Mucas nogāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.



### **2. KOKA TILTIŅŠ (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Šķērslis sastāv no koka dēļu tiltiņa pār kuru zirgam ir jāiet pāri. Tiltiņa minimālais izmērs ir 4m x 1.5m.

Maršrutā jābūt paredzētai tiltiņa šķērsošanai divas reizes (katra savā virzienā). Tiltiņa virsma nedrīkst būt slidena. Šķērslim jābūt izgatavotam no izturīga materiāla, lai tas būtu drošs.

Šķērslis jāveic: soļi, rikši vai lēkši.

Vērtējums:

Pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

### **3. SLALOMS STARP PARALĒLIEM STATŅIEM (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Šķērslis sastāv no minimums septiņiem, divus metrus augstiem statņiem, kas nav piestiprināti pie zemes. Tos jāizvieto divās paralēlās līnijās ar sešu metru atstarpi starp abām rindām. Viena rinda sastāv no četriem statņiem (1, 3, 5 un 7), bet otra no trīs (2, 4, 6), kurās atstarpe no viena statņa līdz otram arī ir seši metri. Statnis nr.2 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 1 un 3. Statnis nr.4 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 3 un 5. Statnis nr.6 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 5 un 7.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. Katra virziena maiņa vai, lēkšu gadījumā, kāju maiņa notiek pusceļā starp statņiem.

---

#### Vērtējums:

Viena statņa aizskaršana (tikai Precizitātes maršrutos) - 1 s.p.

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana lēkšos (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Statņa nogāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

#### **4. LEKŠANA PĀR SIENA BALLĪTEM (B, C KLASE UN B BĒRNU KLASE)**

Šķērslis sastāv no 4 siena ballītēm, starp diviem statņiem, kuru papildina kārtiņa, kas atrodas virs siena ballītēm. Ballītes drīkst aizvietot ar citu dabīgu materiālu, ar noteikumu, ka tas nepārsniedz ballītes augstumu ( 40 cm ).

Šķērslis jāveic droši un dabiski rikšu vai lēkšu gaitā..

#### Vērtējums

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4 s.p.

Šķēršļa gāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

#### **5. APLOKS (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Šķērslis sastāv no pusapļa, kura vidū ir apaļš aplis, kurā var atrasties dzīvnieki vai to imitācijas (piem. vistas, truši, aitas utml.). Iekšējā apļa diametrs 3 metri. Ārējā pusapļa diametrs 6 m, kurš ietver iekšējo apli.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā.

#### Vērtējums

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4.s.p.

Aploka sagāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

#### **6. VĀRTI (A, B, C KLASE UN B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Platums divi metri un augstums 1.30m. Vārtiem jāveras uz abām pusēm vai saskaņā ar maršrutu. Vārti drīkst būt no koka, metāla vai plastmasas. Drīkst izmantot arī striķi vārtu vietā.

Šķērslis jāveic: Jāatver un jāaizver vārti

#### Vērtējums

Šķēršļa sagāšana - 4 s.p.

---

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.  
Striķa nomešana ir vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

## 7. ZVANS (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)

Šķērslis sastāv no divām kārtīm ~ 4m garas, novietotas uz diviem ~5 cm augstiem palikņiem uz zemes. Kārtis atrodas 1.50m attālumā viena no otras veidojot koridoru. Zvans novietots koridora galā, ~ 2m augstumā.

Šķērslis jāveic: Jātnieks ieiet koridorā soļos, rikšos vai lēkšos līdz zvanam, nozvana to un pēc tam atkāpina zirgu līdz visas četras kājas ir ārpus koridora.

### Vērtējums:

Zvana nenozvanīšana - 1 s.p.

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa- 1 s.p.

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Nespēja atkāpināt zirgu norādītajā koridorā - vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

## 8. KRŪZE (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)

Šķērslis sastāv no galda (~ 1m augsta, ~ 1.25m plata), uz kura tiek novietots krūze ar šķidrumu.

Šķērslis jāveic: jātniekam jāapstājas pie galda un jāpeceļ kauss virs galvas un jānoliek tas atpakaļ uz galda.

### Vērtējums:

Krūzes nogāšana - 1 s.p.

Galda apgāšana pēc krūzes pacelšanas - 4 s.p.

Galda apgāšana pirms krūzes pacelšanas ir vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu- 10 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

## 9. L VEIDA ŠĶĒRSLIS (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)

Šķērslis sastāv no četrām kārtīm, kur garākās malas garums ~ 4m. Katra kārtis ir novietota uz diviem ~5 cm augstiem palikņiem, kas ir novietoti uz zemes. Koridora platums ~ 1.50m.

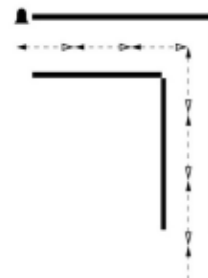
Šķērslis jāveic: Jātnieks veic koridoru soļos, rikšos vai lēkšos

### Vērtējums:

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa- 1 s.p.

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

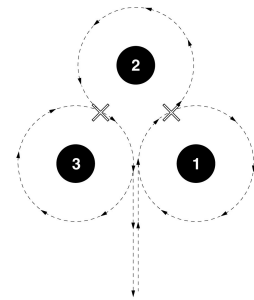


## 10. MUCAS ((A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)

Trīs mucas izvietotas vienādmalu trijstūra formā, 6 m attālumā viena no otras.

Katra virziena maiņa vai kāju maiņa lēkšu gadījumā notiek pusceļā starp mucām (atzīme X).

Šķērslis jāveic: Shēmā redzamajā kārtībā - rikšos vai lēkšos.



### Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos) - 4 s.p.

Vienas mucas aizskaršana (tikai Precizitātes maršrutos) - 1 s.p.

Mucas apgāšana - 4 s.p.

Nepareiza secība = šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

## 11. ATKĀPINĀŠANA L VEIDĀ (B, C KLASE UN B BĒRNU KLASE)

Šķēršļa uzbūvei var būt 2 variācijas, bet pats "L" veida koridors būs veidots tā pat kā p-tā 9.

- 1) Variācija, kad šķēršli veic soļu vai lēkšu gaitā iejādot līdz koridora galam, kura galā atrodas zvans,, nozvana to un pēc tam atkāpina zirgu pa "L" veida koridoru, līdz visas četras zirga kājas ir ārpus koridora.

Variācija, kad šķēršli veic soļu vai lēkšu gaitā iejādot līdz "L" veida koridora galam, tur labajā pusē atrodas statnis uz kura būs novietota glāze. Jātnieks paņem glāzi un atkāpina zirgu pa "L" veida koridoru līdz tā izejai, kur labajā pusē atradīsies vēl viens statnis uz kura jānovieto glāze.

### Vērtējums:

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa - 1 s.p

Zvana nenozvanīšana - 1 s.p.

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Glāzes nomešana - 2.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Nespēja atkāpināt zirgu norādītajā koridorā - vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

## 12. SLALOMS STARP STATĻIEM TAISNĀ LĪNIJĀ (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)

Trīs līdz septiņi statņi aptuveni 2m augsti izvietoti taisnā līnijā. A līmenim attālums starp statņiem 7,5m taisnā līnijā. B līmenim attālums starp statņiem 6m taisnā līnijā. Statņi nedrīkst būt ierakti zemē vai kā citādi fiksēti, lai samazinātu traumu iespējamību.

Virziena karodziņiem jābūt izvietotiem uz katra statņa.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. Katra virziena maiņa vai, lēkšu gadījumā, kāju maiņa notiek pusceļā starp statņiem.





---

Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos) - 4 s.p.

Mucas apgāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Kārts nomešana vai netrāpīšana mucā ir pielīdzināma šķēršļa neveikšanai.

## **16. ŪDENS ŠĶĒRSLIS (B, C KLASE UN B BĒRNU KLASE)**

Ūdensšķēršļa minimālajam platumam šķērsošanas virzienā jābūt 1,5m. Minimālais šķēršļa platums 2,4 m. Ūdensšķēršļa dziļumam jābūt no 7,5 līdz 15cm. Tas var būt ar taisnu pamatu vai ar vienmērīgu kritumu kustības virzienā līdz max. dziļumam (15cm) 45cm attālumā no malas, un vienmērīgu pacēlumu virzienā uz izeju.

Šķērslis jāveic: soļu, rikšu vai lēkšu gaitā.

Vērtējums:

Pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

## **17. BANKETS (B, C KLASE UN B BĒRNU KLASE)**

Šķerslis sastāv no rampas un platformas. Rampas pacēlums no 30 līdz 60 cm. Rampas galā jābūt taisnai platformai min. 2m platumā kustības virzienā. Platformas galā jābūt stāvam kritumam min. 30cm vai max. 60cm augstumā.

Veikšana:

Zirgam ir jāveic šķerslis vienmērīgā kustībā, veicot drošu lecienu no platformas.

Vērtējums:

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

## **18. PĀRVIETOT GLĀZI (A, B, C KLASE UN A, B BĒRNU UN PONIJU KLASE)**

Šķerslis sastāv no diviem 2m augstiem statņiem, kuri atrodas ~1.2m attālumā viens no otra. Uz viena no tiem ir novietota glāze. Šķerslim tuvojas soļu, rikšu vai lēkšu gaitā. Apstājas starp abiem statņiem un pārvieto glāzi no viena statņa uz otru.

Vērtējums:

Glāzes nomešana - 2.s.p.

Statņa apgāšana pēc glāzes pārvietošanas - 4 s.p.

Statņa apgāšana pirms glāzes pārvietošanas, kas ir vienlīdzīgi kā šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

---

## 19. STĀVVIETA (A, B, C KLASE)

Zirgs ar jātnieku apstājas iezīmētajā laukumā. Jātnieks nokāpj un apiet pilnu apli ap zirgu pa iezīmētā laukuma ārpusi, pēc tam uzkāpj atpakaļ zirgā no paaugstinājuma. Ejot apkārt zirgam, jātnieks nedrīkst turēt pavadas vai pieskarties zirgam.

### Vērtējums:

Katra reize, kad zirgs pamet iezīmēto laukumu - 2 s.p. (izkāpjot no iezīmētā laukuma, kaut vai ar vienu kāju)

Jātnieka, apļa veikšanas laikā, katra pieskarsšanās zirgam vai pavadu paņemšana - 3 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

---

## **PIELIKUMS NR.2 "FEI RĪCĪBAS KODEKSS ZIRGA AIZSARDZĪBAI"**

Starptautiskā jātnieku federācija (FEI) pieprasa no visiem, kas ir iesaistīti starptautiskajā jāšanas sportā, stingri ievērot FEI rīcības kodeksu, atzīt un ņemt vērā, ka zirga labsajūta ir primāra un nekādā gadījumā nedrīkst tikt pakļauta sāncensības vai komerciālām interesēm. Sekojošie punkti ir stingri jāievēro:

### **1. VISPĀRĒJA LABTURĪBA:**

- a) Laba zirga aprūpe  
Zirga turēšana stallī un barošana jāsavieno ar vislabāko zirgu aprūpes praksi. Tīram un labas kvalitātes sienam, barībai un ūdenim ir vienmēr jābūt pieejamam.
- b) Treniņu metodes  
Zirgi var būt pakļauti tikai tādām treniņu metodēm, kuras atbilst viņu fiziskās spējas un gatavības līmenim viņu attiecīgajā disciplīnā. Nav pieļaujama apmācības metožu pielietošana, kura ir aizskaroša vai izsauc bailes.
- c) Nagu kopšana un kalšana  
Rūpēm par nagiem un kalšanai jābūt augstā līmenī. Kalšanai jābūt plānotai un piemērotai, lai izvairītos no sāpju vai savainojuma riska.
- d) Transports  
Transportēšanas laikā zirgiem jābūt pilnībā pasargātiem pret traumām un citiem veselības riskiem. Transporta līdzekļiem jābūt drošiem, labi vēdināmiem, atbilstošiem augstiem standartiem, regulāri dezinficētiem un tos jāveda kompetentam vadītājam. Vienmēr jābūt klāt lietpratīgiem cilvēkiem zirgu pārvadāšanā, lai pārvaldītu zirgus.
- e) Tranzīts  
Visi ceļojumi ir rūpīgi jāplāno, un zirgiem regulāri jāļauj atpūsties ar pieeju pārtikai un ūdenim atbilstoši, kā to nosaka pastāvošie FEI priekšraksti.

### **2. SAGATAVOTĪBA SACENSĪBĀM**

- a) Sportiskā forma un kompetence  
Sacensībās atļauts piedalīties zirgiem ar labu sportisko formu un kompetenci pierādījušiem jātniekiem. Zirgiem jāļauj piemērotu periodu atpūsties starp treniņiem un sacensībām; papildus atpūtas periodi jānodrošina pēc ceļošanas.
- b) Veselība  
Neviens zirgs, nopietni nesagatavots, nedrīkst piedalīties vai turpināt piedalīties sacensībās; veterinārārsta palīdzība jāmeklē, kad vien ir kādas šaubas
- c) Dopings un medikamenti  
Dopinga lietošana un ļaunprātīgs medikamentu pielietojums ir nopietns zirga aizsardzības rīcības kodeksa pārkāpums. Pēc jebkuras veterinārās iejaukšanās, ir nepieciešams pietiekami ilgs laiks, lai zirgam ļautu pilnībā atveseļoties pirms sacensībām.
- d) Ķirurģiskas darbības  
Jebkuras ķirurģiskas darbības, kuras apdraud zirga labturību vai citu zirgu un/vai sportistu drošību, nav atļautas.
- e) Grūsnas ķēves/ ķēves ar kumeļiem

---

Ķēves pēc ceturtā grūsnības mēneša un ķēves ar zīdāmiem kumeļiem sacensībās nedrīkst piedalīties.

- f) Ļaunprātīgi vadības līdzekļi  
Ļaunprātīga dabisku vai mākslīgu zirga vadības līdzekļu (steks, pieši utt.) izmantošana nav pieļaujama.

### **3. SPORTA PASĀKUMI NEDRĪKST NODARĪT KAITĒJUMU ZIRGA LABKLĀJĪBAI**

- a) Sacensību laukumi  
Zirgi jātrenē un tiem jāpiedalās uz piemērotiem un drošiem laukumiem. Visiem šķēršļiem un sacensību apstākļiem jābūt radītiem domājot par zirga drošību.
- b) Laukumu virsma  
Visiem laukumiem pa kuriem zirgi soļo trenējas vai piedalās sacensībās jābūt veidotiem un izmantotiem tā, lai pēc iespējas samazinātu tos faktorus, kuri var būt par cēloni savainojumiem.
- c) Ekstremāli laika apstākļi  
Sacensības nedrīkst norisināties ekstremālos laika apstākļos, ja ir draudi zirga labturībai vai drošībai. Jābūt nodrošinātiem apstākļiem, lai pēc sacensībām būtu iespējams ātri atdzēsēt zirgus.
- d) Zirgu izvietošana sacensībās  
Staļļiem jābūt drošiem, higiēniskiem, ērtiem, labi vēdināmiem un pietiekami lieliem, ņemot vērā zirga tipu un uzvedību. Svaigam ūdenim un iespējai aplaistīt zirgu vienmēr jābūt pieejamai.

### **4. HUMĀNA PALĪDZĪBA ZIRGIEM**

- a) Veterinārā palīdzība  
Visās sacensībās jābūt pieejamai veterinārajai palīdzībai. Ja sacensību laikā zirgs ir traumējies vai pārguris, jātniekam jānokāpj no zirga un jāvēršas pēc palīdzības pie veterinārārsta.
- b) Veterinārās klīnikas  
Ja nepieciešams, zirgs jāaiztransportē uz tuvāko veterināro klīniku, lai izdarītu nepieciešamo slēdzienu un sniegtu palīdzību. Pirms transportēšanas savinotajam zirgam ir jāveic nepieciešamā ārstēšana.
- c) Sacensību traumas  
Sacensību incidentos iegūtās traumas ir jānovēro. Laukuma virsmas stāvoklis, sacensību biežums un citi riska faktori ir jāapzina, lai atrastu veidu kā samazināt traumas.
- d) Eitanāzija  
Ja iegūtā trauma ir pārāk smaga, un zirgam nepieciešams izdarīt eitanāziju, veterinārārstam, cik ātri vien iespējams, jāizdara viss, lai samazinātu ciešanas.

### **5. IZGLĪTĪBA:**

FEI mudina visas sportā iesaistītās puses sasniegt visaugstāko izglītības līmeni to kompetences jomā.

Rīcības kodekss zirga aizsardzībai periodiski var tikt pārskatīts un visi interesentu viedokļi ir laipni gaidīti. Īpaša uzmanība tiks pievērsta jaunākajiem zinātniskajiem pētījumiem, kā arī FEI veicinās turpmāko finansējumu un atbalstu zirgu labklājības studijām.