

ASTOTNIEKA FIGŪRA STARP MUCĀM

Šķērslis sastāv no divām mucām, kas atrodas 5m attālumā viena no otras (attālums tiek mērīts no mucas centra).

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. lēkšu gadījumā kāju maiņa pie x.

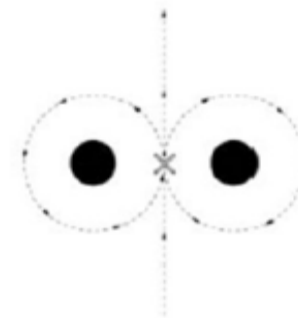
Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana lēkšos (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Mucas nogāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.



KOKA TILTINŠ

Šķērslis sastāv no koka dēļu tiltiņa pār kuru zirgam ir jāiet pāri. Tiltiņa minimālais izmērs ir 4m x 1.5m.

Maršrutā jābūt paredzētai tiltiņa šķērsošanai divas reizes (katra savā virzienā). Tiltiņa virsma nedrīkst būt slidena. Šķērslim jābūt izgatavotam no izturīga materiāla, lai tas būtu drošs.

Šķērslis jāveic: soli, rikši vai lēkši.

Vērtējums:

Pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

SLALOMS STARP PARALĒLIEM STATŅIEM

Šķērslis sastāv no minimums septiņiem, divus metrus augstiem statņiem, kas nav piestiprināti pie zemes. Tos jāizvieto divās paralēlās līnijās ar sešu metru atstarpi starp abām rindām. Viena rinda sastāv no četriem statņiem (1, 3, 5 un 7), bet otra no trīs (2, 4, 6), kurās atstarpe no viena statņa līdz otram arī ir seši metri. Statnis nr.2 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 1 un 3. Statnis nr.4 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 3 un 5. Statnis nr.6 tiek novietots tieši pus attālumā starp statni nr. 5 un 7.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. Katra virziena maiņa vai, lēkšu gadījumā, kāju maiņa notiek pusceļā starp statņiem.

Vērtējums:

Viena statņa aizskaršana - 1 s.p.

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana lēkšos (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Statņa nogāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

LEKŠANA PĀR SIENA BALLĪTEM

Šķērslis sastāv no 4 siena ballītēm, starp diviem statņiem, kuru papildina kārtiņa, kas atrodas virs siena ballītēm. Ballītes drīkst aizvietot ar citu dabīgu materiālu, ar noteikumu, ka tas nepārsniedz ballītes augstumu (40 cm).

Šķērslis jāveic droši un dabiski rikšu vai lēkšu gaitā..

Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4 s.p.

Šķēršļa gāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

APLOKS

Šķērslis sastāv no pusapļa, kura vidū ir apaļš aploks, kurā var atrasties dzīvi mājdzīvnieki vai to imitācijas (piem. vistas, truši, aitas utml.). Iekšējā apļa diametrs 3 metri. Ārējā pusapļa diametrs 6 m, kurš ietver iekšējo apli.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā.

Vērtējums

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos)- 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos)- 4.s.p.

Aploka sagāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

VĀRTI

Platums divi metri un augstums 1.30m. Vārtiem jāveras uz abām pusēm vai saskaņā ar maršrutu. Vārti drīkst būt no koka, metāla vai plastmasas. Drīkst izmantot arī striķi vārtu vietā.

Šķērslis jāveic: Jāatver un jāaizver vārti nenoņemot roku no vārtiem vai striķa (atkarīgs no vārtu uzbūves).

Vērtējums

Katra rokas noņemšana no vārtiem - 1 s.p.

Šķēršļa sagāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Striķa nomešana ir vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

ZVANS

Šķērslis sastāv no divām kārtīm ~ 4m garas, novietotas uz diviem ~5 cm augstiem palikņiem uz zemes. Kārtis atrodas 1.50m attālumā viena no otras veidojot koridoru. Zvans novietots koridora galā, ~ 2m augstumā.

Šķērslis jāveic: Jātnieks ieiet koridorā soļos, rikšos vai lēkšos līdz zvanam, nozvana to un pēc tam atkāpina zirgu līdz visas četras kājas ir ārpus koridora.

Vērtējums:

Zvana nenozvanišana - 1 s.p.

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa- 1 s.p

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Nespēja atkāpināt zirgu norādītajā koridorā - vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

KRŪZE

Šķērslis sastāv no galda (~ 1m augsta, ~ 1.25m plata), uz kura tiek novietots krūze ar šķidrumu.

Šķērslis jāveic: jātniekam jāapstājas pie galda un jāpaceļ kauss virs galvas un jānoliek tas atpakaļ uz galda.

Vērtējums:

Krūzes nogāšana - 1 s.p.

Galda apgāšana pēc krūzes pacelšanas - 4 s.p.

Galda apgāšana pirms krūzes pacelšanas ir vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu- 10 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

L VEIDA ŠĶĒRSLIS

Šķērslis sastāv no četrām kārtīm, kur garākās malas garums ~ 4m. Katra kārts ir novietota uz diviem ~5 cm augstiem palikņiem, kas ir novietoti uz zemes. Koridora platums ~ 1.50m.

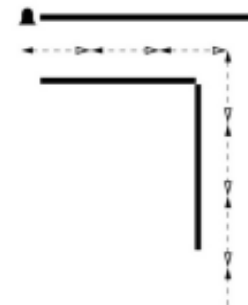
Šķērslis jāveic: Jātnieks veic koridoru soļos, rikšos vai lēkšos

Vērtējums:

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa- 1 s.p

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.



MUCAS

Trīs mucas izvietotas vienādmalu trijstūra formā, 6 m attālumā viena no otras.

Katra virziena maiņa vai kāju maiņa lēkšu gadījumā notiek pusceļā starp mucām (atzīme X).

Šķērslis jāveic: Shēmā redzamajā kārtībā - rikšos vai lēkšos.

Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

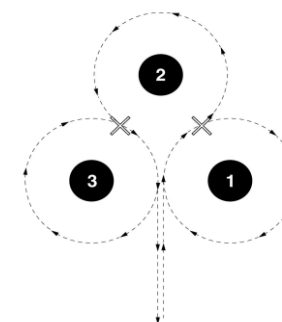
Kājmaiņas neveikšana (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos) - 4 s.p.

Vienas mucas aizskaršana - 1 s.p.

Mucas apgāšana - 4 s.p.

Nepareiza secība = šķēršļa neveikšana - 10 s.p.



ATKĀPINĀŠANA L VEIDĀ

Šķēršļa uzbūvei var būt 2 variācijas, bet pats “L” veida koridors būs veidots tā pat kā p-tā 9.

Variācija, kad šķēršli veic soļu vai lēkšu gaitā iejājot līdz koridora galam, kura galā atrodas zvans,, nozvana to un pēc tam atkāpina zirgu pa “L” veida koridoru, līdz visas četras zirga kājas ir ārpus koridora.

Vērtējums:

Vienas kārtiņas nogāšana no palikņa - 1 s.p

Zvana nenozvanīšana - 1 s.p.

Izkāpšana ārpus koridora (kaut ar vienu kāju) - 3.s.p.

Glāzes nomešana - 2.s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Nespēja atkāpināt zirgu norādītajā koridorā - vienlīdzīga ar šķēršļa neveikšanu.

SLALOMS STARP STATŅIEM TAISNĀ LĪNIJĀ

Trīs līdz septiņi statņi aptuveni 2m augsti izvietoti taisnā līnijā. A līmenim attālums starp statņiem 7,5m taisnā līnijā. B līmenim attālums starp statņiem 6m taisnā līnijā. Statņi nedrīkst būt ierakti zemē vai kā citādi fiksēti, lai samazinātu traumu iespējamību.

Virziena karodziņiem jābūt izvietotiem uz katra statņa.

Šķērslis jāveic rikšu vai lēkšu gaitā. Katra virziena maiņa vai, lēkšu gadījumā, kāju maiņa notiek pusceļā starp statņiem.

Vērtējums:

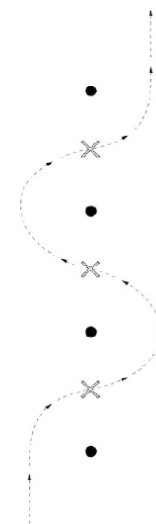
Viena statņa aizskaršana - 1 s.p.

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Kājmaiņas neveikšana (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Statņa nogāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.



PĀRVIETOŠANĀS SĀNISKI PĀR KĀRTIŅU

Viena vai vairākas kārtiņas ar kopējo garumu 3-4m, novietotas ~5cm virs zemes.

Šķērslis jāveic korektā sānu gaitā visā šķēršļa garumā.

Kārtij visu laiku jāpaliek starp zirga piešķājām un pakalkājām. Pārbaudījumu var veikt soļu vai lēkšu gaitā. Par kārts aizskaršanu tiek piemēroti soda punkti.

Vērtējums:

Katra kārtiņas aizskaršana - 1 s.p.

Kārtiņas nogāšana no palikņa- 3 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

IZŅEMT KĀRTI NO MUCAS

Jātniekam jāpiejāj mucai (vai citai instalācijai, kurā ir novietota kārts), soļu, rikšu vai lēkšu gaitā un jāpaņem kārts neapstājoties. Zirga uzvedībai ir jābūt adekvātai, jātniekam paņemot kārti un turpinot kustību ar kārti rokā. Zirgs nedrīkst izrādīt bailes no mucas vai kārts. Kustībai ir jābūt vienmērīgai un pārliedzinošai.

Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos) - 4 s.p.

Mucas apgāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

IELIKT KĀRTI MUCĀ

Šis šķērslis ir jāveic tāpat kā aprakstīts Nr. 14, ar to atšķirību, ka kārts ir jāievieto mucā. Ja dalībnieks nomet kārti pirms ievietošanas mucā, tam tiek piemēroti max soda punkti.

Vērtējums:

Katra pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Apstāšanās (tikai Precizitātes maršrutos) - 4 s.p.

Mucas apgāšana - 4 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Kārts nomešana vai netrāpīšana mucā ir pielīdzināma šķēršļa neveikšanai.

ŪDENS ŠĶĒRSLIS

Ūdensšķēršļa minimālajam platumam šķērsošanas virzienā jābūt 1,5m. Minimālais šķēršļa platumam 2,4 m. Ūdensšķēršļa dziļumam jābūt no 7,5 līdz 15cm. Tas var būt ar taisnu pamatu vai ar vienmērīgu kritumu kustības virzienā līdz max. dziļumam (15cm) 45cm attālumā no malas, un vienmērīgu pacēlumu virzienā uz izeju.

Šķērslis jāveic: soļu, rikšu vai lēkšu gaitā.

Vērtējums:

Pāriešana citā gaitā (tikai Precizitātes maršrutos) - 2 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

BANKETS

Šķerslis sastāv no rampas un platformas. Rampas pacēlums no 30 līdz 60 cm. Rampas galā jābūt taisnai platformai min. 2m platumā kustības virzienā. Platformas galā jābūt stāvam kritumam min. 30cm vai max. 60cm augstumā.

Veikšana:

Zirgam ir jāveic šķerslis vienmērīgā kustībā, veicot drošu lecienu no platformas.

Vērtējums:

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

PĀRVIETOT GLĀZI.

Šķērslis sastāv no diviem 2m augstiem statņiem, kuri atrodas ~1.2m attālumā viens no otra. Uz viena no tiem ir novietota glāze. Šķērslim tuvojas soļu, rikšu vai lēkšu gaitā. Apstājas starp abiem statņiem un pārvieto glāzi no viena statņa uz otru.

Vērtējums:

Glāzes nomešana - 2.s.p.

Statņa apgāšana pēc glāzes pārvietošanas - 4 s.p.

Statņa apgāšana pirms glāzes pārvietošanas, kas ir vienlīdzīgi kā šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.

STĀVVIETA

Zirgs ar jātnieku apstājas iezīmētajā laukumā. Jātnieks nokāpj un apiet pilnu apli ap zirgu pa iezīmētā laukuma ārpusi, pēc tam uzkāpj atpakaļ zīrgā no paaugstinājuma. Ejot apkārt zīrgam, jātnieks nedrīkst turēt pavadas vai pieskarties zīrgam.

Vērtējums:

Katra reize, kad zirgs pamet iezīmēto laukumu - 2 s.p.
(izkāpjot no iezīmētā laukuma, kaut vai ar vienu kāju)

Jātnieka, apla veikšanas laikā, katra pieskarašanās zīrgam vai pavadu paņemšana - 3 s.p.

Šķēršļa neveikšana - 10 s.p.